

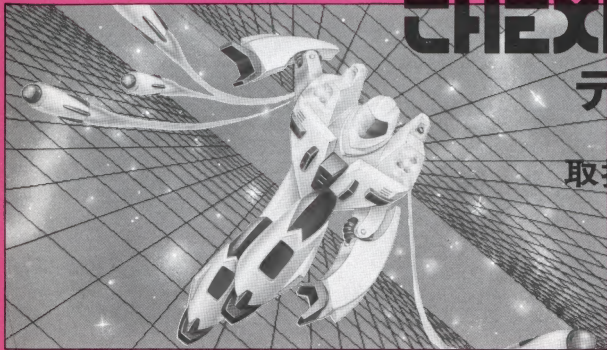
Nintendo®

ファミリーコンピュータ™

CHEXLER テグザー

取扱説明書

SQF-TX



ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

このたびはスクウェアのファミリーコンピュータ・ゲームカセット「テグザー」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。テグザーは1985年度のベストセラー・パソコンゲームです。軽快なBGM・なめらかな変形シーン・多彩なキャラクターをお楽しみ下さい。

目次

- | | |
|-------------------|-----------------------|
| 1. 使用上の注意……………P 1 | 5. コントローラーの操作……………P 6 |
| 2. ストーリー……………P 2 | 6. 操作方法（基本編）……………P 7 |
| 3. 画面の説明……………P 4 | （テクニック編）……………P 9 |
| 4. 遊び方……………P 7 | 7. キャラクター紹介……………P 10 |

1. 使用上の注意

- 精密機器せいみつ き きですので、極端な温度条件・湿度条件下の使用や保管、強いショック等とう さは避けてください。また、絶対に分解ぜったいぶんかいはしないでください。
- 端子部たんしぶに触れたり、水みづにぬらすなど汚よごさないようにしてください。故障こしょうの原因げんいんとなります。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油とう き はつ ゆではふかないでください。変形へんけいすることがあります。
- カセットを交換こうかんするときは、必ず電源かならでんげんを切ってください。

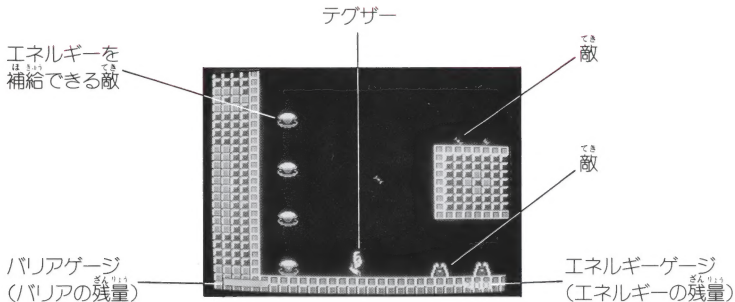
2. ストーリー

“レイピナ”は、宇宙空間を飛びながら兵器の開発を行う秘密軍事基地である。あるときレイピナは、謎の小惑星が浮んでいるのを発見して、探査に向かった。が、数万キロまで接近したとき、突然小惑星は強力な磁力によってレイピナをその軌道上に補えてしまったのである。レイピナの乗組員たちは、すぐに小惑星の調査を開始した。その結果、小惑星が出している磁力線は巨大な物体にのみ作用することが判明した。レイピナ側は様々な兵器を使って惑星上にあると思われる磁力線発生装置を破壊しようとしたが、全て失敗に終わった。

そこでレイピナは開発中の新型兵器、ハイパーデュアルアーマー“テグザー”に望みをかけ、小惑星に向けて発進させた。

状況に^{じょうきょう}応じて2タイプに^{おう}変形^{へんけい}できる高機動^{こうきどう}メカ“テグザー”は、2門の^{れんしゃ}連射ミサイルをもち、飛行形態^{ひこうけいたい}のときは、マッハ4.1で飛ぶことができる。また戦闘形態^{せんとうけいたい}に変形^{へんけい}したときには、オート・エナミー・チェイサーが働き^{はたら}全自動照準^{ぜんじどうしやうじゆん}でミサイルを連射^{れんしゃ}することができる。敵の攻撃^{てきこうげき}からは、全身^{ぜんしん}にバリアを発生^{はっせい}して機体^{きたい}を守ることもできる。ただし、バリアは非常に高いエネルギーを使うので注意^{つか}しなければならない。エネルギーは、胸^{むね}（飛行中^{ひこうちゆう}は翼）にあるサプライ・システムにより、敵の爆発時^{てきばくはつじ}に放出^{ほうしゆつ}されるエネルギーを吸収^{きゆうしゆう}し補給^{ほきゆう}する。君は“テグザー”で惑星内^{きみ}に侵入^{わくせいないしんにゆう}し、敵を倒し^{てきたお}ながら巨大基地^{きやうだい}の中心部^{きちゆうしんぶ}をさぐらなければならない。完成^{かんせい}したばかりのテグザーは一機^{いつき}しかないが、十分な機能^{じゆうぶんきのう}をもっている。成功^{せいこう}を祈る！

3. 画面の説明

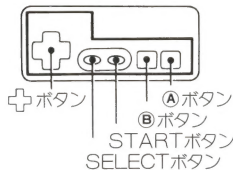


4. 遊び方

- ①スイッチを入れ、“THEXDER”のロゴが画面に出たらSTARTボタンを押してください。ゲームがスタートします。
- ②テグザーを地形や敵にあわせて変形させ、次々と現れる敵をたおし、エネルギーを補給しながら基地の中を進みます。エネルギーをとれる敵は少ないので、いる場所をおぼえておきましょう。
- ③敵の攻撃はバリアでふせげますが、バリアはエネルギーをたくさん使いますし、一定の時間がたつと消えてしまいます。また、エネルギーが少ないとバリアを使うことはできません。
- ④巨大基地の中心部へと進むには、画面の右方向へ進みます。しかし、基地の中は迷路になっていて、行きどまりもあるのでうまく進みましょう。

5. コントローラーの操作^{そう さ}

●Ⅰ コントローラー



●① ボタン

ミサイルを^{はっしゃ}発射します。

●Ⅱ コントローラーは使用^{しやう}しません。

● ボタン

操作^{そう さ}は、ロボットの時^{とき}と飛行機^{ひこうき}の時^{とき}と少し^{すこ}変わ^かります。くわしくは、“6. 操作方法^{そう さ ほうほう}”を
ごらんください。

●② ボタン

バリアを^{はっせい}発生^{はっせい}します。

6. 操作方法(基本編)

●ロボットのとき

⬇のボタンを押すと飛行機に変形します。飛行時のときの操作は次のページを見てください。

⬅➡のボタンで左右に動き、⬆のボタンでジャンプします。⬅➡のボタンのどちらかと⬆のボタンをいっしょに押し、ななめにジャンプができます。また、空中で方向を変えることもできます。⬆のボタンをはなすと落ちはじめます。一度落ちはじめると、地面に足がつくか、敵の上に乗るしかないかぎり、次のジャンプはできません。ミサイルは自動的に敵に向かって発射されます。

●飛行機ひこうきのとき







↑↓←→でそれぞれ上下左右しうげきゆうに動うごきます。□ボットどうよう同様うごにななめにも動うごけます。□ボットにもどりたいときは逆噴射ぎゃくふんしゃ、つまり今進いますんでいる方向ほうこうと正反対せいはんたいの方向ほうこうのボタンを押おすと、変形へんけいできます。ただし、せまいところではUターンとなります。また、敵てきやかべに正面しうめんから(90度どの角度かくどで)ぶつかると、保護機能ほごきのうにより自動的じどうてきに□ボットになります。ミサイルとバリアの使い方は、□ボットのときと同おなじですが、ミサイルは飛行機ひこうきの進行方向しんこうほうこうにしか発射はっしゃできません。

※エネルギーが0になると全すべての機能きのうが停止でいしして、自爆じばくしてしまいます。

6. 操作方法(テクニック編)^{そう さ ほう ほう}^{へん}









7. キャラクター^{しょうかい}紹介①

カルゴ	フォウイ	エルプス
		
ベア	バリア	バッフィン
		

トリバー	ノタ	バウラ
		
テック	カーク	バーダー
		

しょうかい キャラクター紹介②

クラブタ	ゴイン	センチビート
		
スクウェゴン	タイラ	コッパ
		

ヘキサ	ヤヒチ	モトシ
		
4・ボール	2・ボール	ミサイル
		

“テグザー”は、たった一機で敵を倒し、敵
の基地内をどこまで進めるかを競う、今まで
にないジャンルのサバイバル・シューティン
グ・ゲームです。エネルギーやダメージは次
のエリアに継続されるので、スリルあふれる
プレイが楽しめます。

SQUARE

株式会社 電友社 スクウェア

※この商品は株式会社ゲーム・アーツの許諾を受けて開発したものです。